

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESESIAHAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	1
1.3 Tujuan penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	6
2.1 Website	6
2.2 Teori Warna	9
2.3 Teori Warna Kobayashi	10
2.4 Teori Layout	10
2.5 Pemesanan	11
2.6 Software	12
2.7 Koordinat Lokasi (Latitude dan Longitude)	13
2.8 Notifikasi	13
2.9 Black Box	13
2.10 Unified Modelling Language (UML)	14
2.11 Metode Analisis PIECES	18
2.12 Metode Extreme Programming	21
2.13 XAMPP	24
2.14 Cascading Style Sheet (CSS)	24
2.15 Hyper Text Markup Language (HTML)	25

2.16 Hypertext Preprocessor (PHP)	25
2.17 MySQL	25
BAB 3 GAMBARAN UMUM	
3.1 Gambaran Umum Perusahaan	26
3.2 Visi Misi	27
3.3 Proses Bisnis Yang Berjalan	28
3.5 Masalah Yang Dihadapi	31
3.6 Rencana Solusi Pemecahan Masalah	31
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Kebutuhan Sistem	32
4.2 <i>Use Case</i> Diagram	33
4.3 Activity Diagram	35
4.4 Class Diagram	38
4.5 User Interface	39
4.6 Pengujian Sistem Usulan	42
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	
Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup	47
Lampiran 2 Hasil Wawancara Dengan Pihak VMD Indonesia	48
Lampiran 3 Gambar Tampilan Website VMD Indonesia	50